


ゲーム制作を通じて学ぶC#プログラマー科 (短時間)

訓練実施施設	キッズロボStePUPスクール		
訓練コース番号	5- 06-13-002-02- 0330	コース名	() 基礎 (O) 実践 コース
募集期間	2024年7月24日～2024年8月7日		

訓練内容	科目		科目の内容	訓練時間
	学科			
訓練内容	学科	安全衛生	心身の健康管理、整理整頓の原則、システム開発現場における安全衛生の事例	2
		システム概論	ソフトとハードの役割、システム実行環境の違い、各方式の特徴、保守性とセキュリティ	4
		基本設計	方式設計(ハードウェア、ソフトウェア、ネットワークの構造と実装)、システム設計、仕様書	6
		詳細設計	ソフトウェア設計(要件定義、設計、製造、テスト)の基本、オブジェクト指向設計	6
		プログラミング概論	プログラミング手法、言語仕様、コーディング規約の個別項目	12
		テスト概論	テスト計画(コードカバレッジ)、テスト設計と手法、単体テストと結合テスト、テスト報告	12
		システムセキュリティ概論	サイバー犯罪の事例、情報セキュリティ対策、リスクの分断化	2
		ネットワーク概論	TCP/IPプロトコル、ドメインとURL、WWW・DNSサーバー、ネットワークコマンド、パケットフィルタリング、SEO対策	4
	実技	就職支援	履歴書、職務経歴書、自己PRの書き方、面接時の注意事項	6
		プログラミング演習	開発環境の導入(.NETとUnity)、エディタの修得(VisualStudio、VSCode)、コーディング規約・詳細設計に基づいたコーディング、デバッグツールの使用方法、エラーの読み取りによる自己解決法、配列による実用的なコーディング修得、テスト・評価と修正	84
		アプリケーション設計演習	企画の確認、要求定義、セキュリティに関する定義確認、システム設計、仕様書作成	48
		アプリケーション開発演習	仕様書に基づきコーディング、テスト計画作成、単体テスト、結合テスト	90
		スマートフォンアプリ開発演習	システム設計、仕様書設計、テスト設計	54
		チーム制作演習	要件定義、企画の確認、プロダクトチーム開発、コーディング、スマホ用環境構築(Unity環境構築)、テスト	84
その他		【職業人講話】【IT企業における現状、企業が求める人物像】 講話者 株式会社アルゴオ 齊藤 俊洋	6	

訓練対象者の条件	自宅に、インカメラまたは外付けカメラ、windows 10以上 Intel corei5以上、メモリ8G 以上推奨 モニター解像度1280×800以上のPCを所有し、通信費の負担ができること。 PCモニター等で2画面作業ができることが望ましい。		
訓練目標	Unityエンジニアとして活躍するために、C#の知識・スキルや3Dグラフィックスの知識なども身に付け、様々な分野で活躍することができる。		
訓練期間	2024年9月10日～2025年2月7日	土日祝の訓練実施の有無	無
訓練時間	9:20～15:50(総訓練時間420時間内、学科48時間、実技306時間、職業人講話6時間をオンラインで実施)		
定員	24名(受講申込者が募集定員の半数に満たない場合は、訓練の実施を中止することがあります)		
自己負担額(税込み)	教科書代 8,998円、通信費実費		
施設見学会日程(要事前予約)	第1回目	7月26日 13:30	第2回目 8月2日 10:30
	第3回目	なし	第4回目 なし
	全てオンラインで開催します。 上記開催日以外ご希望の場合はお問合せください。 ※問い合わせ先(080-7413-1114)		 Google フォームから ご予約ください

PRポイント(目指す仕事内容、就職先実績、訓練内容の工夫等)

本コースは、「DX推進スキル標準対応の訓練コースです。」

訓練目的	Unityエンジニアとして活躍するために、C#の知識・スキルや3Dグラフィックスの知識なども身に付け、様々な分野で活躍することができる人材を育成します。
就職先	ゲームプランナーやアプリケーションエンジニア、デバッガー等のITエンジニアとして活躍できます。
訓練の特徴	プログラミング初心者でも安心のコースを実施!

- 1.受講者からの質問や疑問は当日の訓練終了後に各自提出し、順次回答
→次の日以降の訓練で、質疑応答の内容を全体共有することで、潜在的な疑問解決にも対応
- 2.プログラミングはもちろん、パソコンやIT業界に関する基礎知識のフォロー充実
- 3.オンライン訓練以外でも在宅で予習・復習ができる映像提供
- 4.経験豊富なキャリアコンサルタントとの面談で就職活動の悩みへのフォロー
- 5.ポートフォリオ、職務経歴書、面接のノウハウの伝授、ゲーム業界出身者の職業人講話

そもそもC#とは?	C#はマイクロソフトのアンダース・ヘルスバーグ氏が開発したプログラミング言語です。 汎用性も高く、Windows上はもちろん、MacOS、Linux、Android、iOSなどでも使えるようになっています。 C#はオブジェクト指向にもなっており、高度な開発も可能です。 今後は需要と将来性は上がっていき、ますます利用範囲が広がるといわれています。ゲーム制作を通じて学べるのが特徴です。
-----------	---

オンライン訓練に関わる留意事項	<ul style="list-style-type: none"> ●必要機器や推奨環境 <ul style="list-style-type: none"> ・不特定多数が利用する公衆無線LAN(Free Wi-Fi等)を利用して訓練を受講しないこと。 ・パソコンにインカメラまたは外付けカメラ・マイク機能は必須です。 ・windows 10以上 Intel corei5以上、メモリ8G 以上推奨 モニター解像度1280×800以上のPCを所有し、通信費の負担ができること。Zoomの使用に問題ない通信環境があること。(PCモニター、タブレット等で2画面作業ができることが望ましい。スマートフォンは使用不可) ●受講者が用意すべきソフトウェア Unity、Visual Studio、Scratch、Zoom、Google ドライブ、VSCode、Word Press ●必要なパソコンスキル <ul style="list-style-type: none"> ・基本的なパソコン操作 ・キーボード操作、タイピング、ダウンロード ●パソコン、モバイルルーター等の貸与はありません。 ●通信障害が多く発生する際、受講者が新しい機器を用意できなければ、受講継続できなくなる場合があります。 ●オンライン訓練実施日における通所受講はできません。
-----------------	--

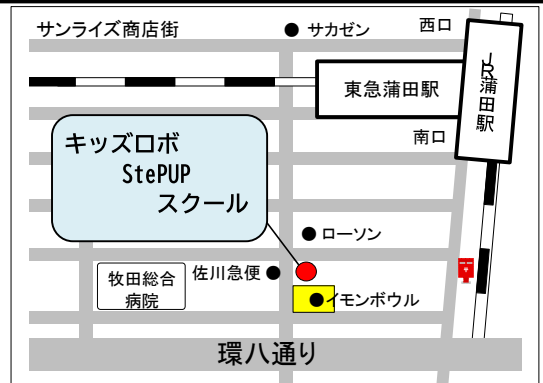
教科書 教科書は各自でご購入ください。

日商プログラミング検定スタンダード	任意受験	随時	5,500円
実践プログラミング技術者試験 Java™部門	任意受験	2月、6月、8月、11月の年4回	8,640円

※受験料については、変更されることがあります。

選考日	2024年8月22日	最寄駅から選考場所までの地図	オンライン選考の為、添付なし
選考予約先(電話番号)	080-7413-1114		
時間	上記に必ず選考予約をメールまたはフォーム(表面ORコード)または電話にてご連絡ください。選考時間は予約時にお知らせします。		
持ち物	なし		
選考結果発送日	2024年8月28日		
選考方法	面接		
選考会場の住所	オンライン選考のため記載なし		
最寄駅	オンライン選考のため記載なし		

訓練実施施設名	キッズロボStePUPスクール	最寄駅から訓練実施施設までの地図
訓練実施施設の住所	〒144-0051 東京都大田区西蒲田8-24-1 ミマツビル5F	
TEL番号(問い合わせ先)	080-7413-1114	
FAX番号	なし	
メールアドレス	kunren3430@gmail.com	
お問い合わせ担当者	高橋 留美子	
最寄駅	各線 蒲田駅	



※募集期間終了間際になりますとハローワークの受付窓口が大変混雑いたしますので、お早めの受講申込み手続きをお勧めいたします。