## 8

## 訓練カリキュラム

		医施機関名:		式会社Wonderlabo															
<u>訓練実施施設名:</u> 問合せ先住所:		<u>E施施設名:</u>	_	式会社Wonderlabo大 5 3 0 —												あり	/ なし 無料		
		大			0 0 5 7 ■法定講習に係る補講: ■あり ○ なし / ■ 2丁目8-5 お初天神EAST BLDG5階 5-20号室 ■相モデルによる訓練: あり								0	<sup>有料</sup> <sup>無料</sup>					
問合せ電話番号:			<u>06-7777-2548</u> <u>■合同開催による訓練:</u> あり ○ なし																
			~	実践コース		02 ***	- NA - E	忘古.市政/	\mz			)							
			Č	就職を想定する職業・職種													į		
訓練の種別			_	(※基礎コースの		^													
				「企業実習促進奨励金				「情報通信を の支給を希	望する場合			支給を希望す	足進奨励金」の る場合に「〇」						
				希望する場合に「〇	15.40	^		「〇」を記入				を記入							
	i	練科名	基	<b>楚から学べるデジ</b>	タル・	スルマーケティング/デザイン/サイト制作科(eラーニングA) WEBマーケター/戦略マーケター WEBデザイナー													
	募集	期間(予定)		令和7年10月31日	_	~		令和7年	11月20日	3									
	選考	計日(予定)	令和7年12月1日																
選考方法			~	面接			筆記試験 その他(										)		
選考結果通知日			Ť	令和7年12月8日	_														
訓練期間				令和7年12月25日	1 ~ 令和8年6月2					4日 (6 か月)			か月)	(訓練日数 182 E				日	)
訓練時間				時 分	~		時	分						訓練定員 25 名					
1	川練文	対象者の条件				住地域に訓練実施機関がない者、③在職中の者等、訓練の受講に当たり特に配慮を必要とする者、④自宅にパソコン等の										ン等の情	情報通	通信機器を備	
訓練推奨者			え、	通信貸の負担かできる 新規学校卒業者	伯、	者、⑤キーボード操作、Zoom・Slack の使用ができる者													
(特定の者を想定する場合のみ)				被災者		外国人										)			
訓練目標 (仕上がり像) やWEE			-ケティング概論及び日 FRデザインの作成が	ィング概論及び日々の生活上における広告やデザインについての意図やターゲットを理解し、デジタルマーケターとしてマーケティング戦略の立案及び ・ザインの作成ができる													びグラフィック		
(1110.914)																任意受験			
			名	称( ウェブ解析士		)認定機関( 一般社団法人ウェブ解析士協会 )													任意受験
Did.		・了後に取得 きる資格	ı			イター能力認定試験 スタンダード ) 認定機関( サーティファイ ソフトウェア活用能力認定委員会 )   アイター能力認定試験 スタンダード ) 認定機関( サーティファイ ソフトウェア活用能力認定委員会 )											_	任意受験 任意受験	
72 030111						エイター能力認定試験 スタンダード ) 認定機関 ( サーティファイ ソフトウェア活用能力認定委員会 ) ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓											-	任意受験	
			名	称( Photoshop®クリ	エイ	ター能	力認	定試験 エ	キスパー	•		) 認	定機関(	サーティファイ	ソフトウェ	ア活用能力認定委員会	( 3	~	任意受験
(	DΠ	分野の訓練に	おけ	る基本奨励金の特	例措	置(IT	特例	川)の適用に	に係る希	望の有	無	(適用を希望	する場合の∂	か「〇」を記し	<b>人</b> )				
Ç	2) W	EBデザインの	訓練	における基本奨励会	金の物	寺例指	置	(WEB特例	の適用	に係る	希皇	2の有無(適)	用を希望する	る場合のみ「	OJをi	(人5			
(	) D	X推進スキル村	票準	対応の訓練における	基本	奨励	金の	)特例措置	(DSS特	例)の	適用	に係る希望	の有無(適用	を希望する	場合の	み「〇」を記入)			
		訓練概要	マー	ケティング概論、SNSマー	-ケテ・	(ング、	デジ	タルマーケテ	ィング手法	, Illustr	ator/	Photoshop/Fign	na/STUDIO等を	使用したホー	ムページ	作成【eラーニングコー)	ス・オン	ラインブ	対応コース】
			科目										目の内容					-	訓練時間
		開講式・オリエン・	テーシ	/ョン・修了式	開講	式・オリ	ノエン	テーション(2)	H)·修了式	(1H)									
				分析の基礎知識	デジ	タルマ-	ーケラ	イング基礎、	予算の決	め方、評	種方	法、3C/4P分析	、安全衛生						19時間
				立案(競合分析)と自	SWO	T分析.	、企画	書作成(ター	ゲット&ベ	ルソナ	設定)	、タスクやプロシ	ジェクト管理の考	え方					18時間
		社分析の基礎知		立家郷給(白社公析)	± -	<b>た</b> ト/ギ	Z+_1	5.ΩEΩ# ∠L	evet Mcc	AUT.	1= /	づ制作 筋変の	能存亦物づ二、						19時間
	学		-ケティング戦略立案概論(自社分析)			売上を上げるためのECサイト設計、WEBクリエイティブ制作、顧客の態度変容プラン													
	科	ナジタルマーケナ	インク	「概論(リスティング広告)	Goog	Google/Yahooのリスティング広告の仕組み、アカウント構成、管理画面操作、最適化													21時間
		デジタルマーケ	タルマーケティング概論(パナー広告)			Google/Yahooのパナー広告の仕組み、アカウント構成、管理画面操作、Googleタグマネージャー/Googleアナリティクスの基本												20時間 24時間	
			レマーケティング概論(SNS広告)				Facebook/Instagram/X/TikTokなどSNS広告の特徴、アカウント構成、レポート作成方法												
			レマーケティング概論(SNSメディア)			Facebook/Instagram/X/TikTokなどSNSメディアの運用、インフルエンサーマーケティング、SEO対策、デジタルテクノロジーの基礎													18時間
			の基礎理論			デザインの基礎、UIUX&HCDについて、デザインシステムについて、サービスデザインの考え方													13時間
		(競合分析)	アントへ向けた分析演習 う			仮想クライアントを用いた3C/4P分析、分析結果の提案(競合分析)													25時間
			イアントへ向けた分析演習			仮想クライアントを用いたSWOT分析、プロモーション戦略の考案(自社分析)													21時間
		(自社分析)																	20時間
			広告のリスティング領域演習 広告のディスプレイ領域演習				Google/Yahooアカウントの管理画面を用いたリスティング広告分析、ワード精査、アカウント構造作成												
				ヘフレイ限域/英音 一 告運用企画立案演習	Google/Yahooアカウントの管理画面を用いたパナー広告分析、ターゲティング、アカウント構造作成													20時間	
				告シミュレーション	SNS	SNS広告プラン考案、ターゲティング設定、アカウント構造作成													1904[8]
		作成演習	1 / 1/	ローション	SNS.	SNSメディア運用のシミュレーション作成、シミュレーション結果の提案												20時間	
		ソーシャルメディ	ィア道	用の演習	SNS.	SNSメディア運用のブラン考案、ブランの提案													28時間
訓練	実技	実践スキル演習	キル演習(Illustrator)				Illustrator初期設定、各ツール使用方法、実践トレーニング、業務レベルの作品制作(使用ソフト: Illustrator)												
内容		実践スキル演習	スキル演習(Photoshop)				Photoshop初期設定、各ツール使用方法、目的別作品制作、WEBサイトへの応用(使用ソフト: Photoshop)												
-		UIデザインツール	(ンツール 「Figma」実践演習				サイトデザイン構築論、サイトデザインのためのFigma基本操作や用語説明、デザイン機能・プロトタイプ機能・共有機能、Figmaの活用法(使用 ソフト:Figma)												
		ノーコードツール	ツール「STUDIO」実践演習				サイト制作論、サイト制作のためのSTUDIO基本・応用操作、STUDIOの活用法(使用ソフト: STUDIO)												
		デザインスキル フライヤー実践	ンスキルを活用した				Illustratorを用いたフライヤーのグラフィック・デザイン制作(使用ソフト:Illustrator)												
				一のデザイン制作演習		仮想クライアントのパナー要件検討、デザイン検討、レイアウト検討、フォント選定、ターゲットとデザインの適正確認、Photoshopを用いたパ													23時間
				のデザイン構築演習	ナー制作(使用ソフト: Photoshop) ポートフォリオサイトの要件検討、デザイン検討、レイアウト検討、フォント選定、ターゲットとデザインの適正確認、Figmaを用いたデザイン構築													構築	22時間
		ポートフォリオキ			(使用ソフト:Figma) ボートフォリオサイトのWEBコンテンツ制作、サイト制作、プレビューによるユーザビリティ確認、STUDIOを活用したノーコード実装(使用ソフト:													ንト:	22時間
				したフィードバック演習	STUDIO)  習 ユーザー視点でのデザインチェック、改修項目の要件整理、デザイン修正案の作成、フィードバック資料の作成										-	24時間			
	企業実習							しない		実施									
	職場見学、職場体験、職業人講話					業人諸	話】	広告事業に	ついての話	まとマー	ケティ	ィングについて							6時間
	訓練時間総合計 491時間 (うち通所訓練時間計 0時間 )															I			
						学科		152時間	間	実技		333時間	企業実	習 0問	寺間	職場見学等	6時間	1	
	※うち数は通所訓練を含むeラーニングコースに限り							2											
教科書代										C	円				•				
						Adobe Creative Cloudコンプリートプラン Illustrator													
		马港 <b>老</b> の	n台ti	目する費用		<b>エ</b> の4	#h (	使用料ユ				ら使用。月額ス		24 000	ь.	合計			24,900円
		~ m→ H V				Adobe Creative Cloudコンフリートフラン Photoshop 使用料 ユニット18(5月4日)から使用。月額ブラン										,_ 001 1			
						(4,980円/月(税込)×2か月)													
					備者(通信費実費))														
ŧ₽.		訓練形態(個)	別指	導・補講を除く)	全ての受講者を一堂に集め、講師が直接指導する														
指導力	施設設備や教材等を有効に活用					オンラインによっても指導する(当該日通所可能・混在型)   ✓   オンラインによっても指導する(当該日通所不可・単独型)   オンライン計   現役でマーケティングを教えている者が講師となり、最先端のノウハウを教えることができる。												∠⊍時 前	
方法		した効果的な指	ための工夫														ages direction	hi-me : - :	
		受講者ごとの特 に応じた指導の														ます。その課題を持 <sup>、</sup> するという、きめ細か			