

## 訓練カリキュラム

訓練実施機関名: 株式会社コンプライアンス・コミュニケーションズ

訓練実施施設名: コンプライアンス・コミュニケーションズ 大阪第一教室

問合せ先住所:

〒 5 3 0 - 0 0 4 5

大阪府大阪市北区天神西町1-6 アールビル天神西5階602

問合せ電話番号: 080-7739-5288

■土日祝日訓練の有無:

 全日あり /  一部あり /  なし

■法定講習に係る補講:

 あり /  なし /  有料 /  無料

■相モデルによる訓練:

 あり /  なし

■合同開催による訓練:

 あり /  なし

訓練の種類	<input checked="" type="checkbox"/>	実践コース ( 11 デザイン分野 )			就職を想定する職業・職種					
		職場復帰支援コース (※基礎コースのみ)	託児サービスコース	短時間訓練コース (月80時間以上100時間未満)	CGモデラー 3Dモーションデザイナー					
訓練科名	ゼロから学べる3DCGモデラー養成科									
募集期間(予定)	令和7年4月4日 ~ 令和7年4月23日									
選考日(予定)	令和7年5月2日									
選考方法	<input checked="" type="checkbox"/>	面接	<input type="checkbox"/>	筆記試験	<input type="checkbox"/>	その他 ( )				
選考結果通知日	令和7年5月13日									
訓練期間	令和7年5月26日 ~ 令和7年11月22日 ( 6 か月 )					( 訓練日数 122 日 )				
訓練時間	9 時 10 分 ~ 14 時 35 分			訓練定員	25 名					
訓練対象者の条件	パソコンの基本的な操作ができる方。(キーボード入力、ファイルの保存やコピー等)									
訓練推奨者 (特定の者を想定する場合のみ)	<input type="checkbox"/>	新規学校卒業者	<input type="checkbox"/>	ニート等の若者	<input type="checkbox"/>	障害者				
	<input type="checkbox"/>	被災者	<input type="checkbox"/>	外国人	<input type="checkbox"/>	母子家庭の母等				
訓練目標 (仕上がり像)	3Dモデリングに必要なスキル、基本技術、3DCGソフトウェアの操作方法を習得。 キャラクターや背景制作、Unityとの連携を通じたアニメーション制作技術、 モデリング・制作における総合的即戦力となる技術を習得する。									
訓練修了後に取得 できる資格	名称 ( CGクリエイター検定ベーシック )	認定機関 ( CG-ARTS協会 )	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験						
	名称 ( CGクリエイター検定エキスパート )	認定機関 ( CG-ARTS協会 )	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験						
	名称 ( ネットマーケティング検定 )	認定機関 ( サーティファイWeb利用・技術認定委員会 )	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験						
	名称 ( )	認定機関 ( )	<input type="checkbox"/>	任意受験						
	名称 ( )	認定機関 ( )	<input type="checkbox"/>	任意受験						
① IT分野の訓練における基本奨励金の特例措置(IT特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)										
② WEBデザインの訓練における基本奨励金の特例措置(WEB特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)										
③ DX推進スキル標準対応の訓練における基本奨励金の特例措置(DSS特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)										
訓練概要	3DCG技術、モデルアニメーション、Unity操作方法、ネットマーケティング等の知識と技術を習得する (開講式、修了式の日は訓練時間が異なります。詳細は訓練実施施設へお問い合わせください)									
訓練内容	科目	科目の内容			訓練時間					
	学科									
	開講式等	開講式・オリエンテーション(2H)、修了式(1H)								
	就職支援	職務経歴書・履歴書の作成指導、面接指導、ジョブ・カード作成支援			17時間					
	ネットマーケティング	3DCGを利用する上でのマーケティング技術概論、IT業界内インターネット上でのマーケティング概論			10時間					
	安全衛生	安全衛生、VDT作業の注意点			3時間					
実技	3DCG制作実習 I	Blenderの基本操作・ツールの理解、3DCGにおける基本知識と制作、基本操作・ツール操作演習			90時間					
	3DCG制作実習 II	UVテクスチャ、ノード、3DCGの素材作成(背景、無機物、物体)、素材作成演習			95時間					
	3Dキャラクター制作実習	Blenderを利用したレンダリング、3DCGキャラクター制作、キャラクター制作演習			95時間					
	3Dアニメーション制作実習	動物の関節構造、3DCGアニメーション作成、アーマチュア作成、アニメーション制作演習			95時間					
	Unity実習	Unity利用方法、Blenderとの連携、マテリアル、Unity上でのテクスチャ適応、環境の構築、HDRP適応、Unity操作演習			40時間					
	総合制作実習	アニメーション動作にも対応したモデリングの制作・構築実習			95時間					
	企業実習	<input type="checkbox"/>	実施しない	<input checked="" type="checkbox"/>	実施する	60時間				
	職場見学、職場体験、職業人講話									
	訓練時間総合計	600時間	学科	30時間	実技	510時間	企業実習	60時間	職場見学等	0時間
受講者の負担する費用	教科書代				11,528円					
	その他 ( )									
	備考 ( )									
合計					11,528円					
訓練形態(個別指導・補講を除く)	<input checked="" type="checkbox"/>	全ての受講者を一堂に集め、講師が直接指導する								
	<input type="checkbox"/>	オンラインによっても指導する(当該日通所可能・混在型)	<input type="checkbox"/>	オンラインによっても指導する(当該日通所不可・単独型)	オンライン計	時間				
施設設備や教材等を有効に活用 した効果的な指導のための工夫	<ul style="list-style-type: none"> <li>・良く使われているわかりやすい教材を使用しており、丁寧な指導も心がけております。</li> <li>・画面共有を活用し、講師の作業内容が受講者のパソコンの画面に直接映るようにしております。</li> <li>・プログラミング、キャラクターデザイン、3Dモデル、動画など専門知識を持つ講師陣がおり、授業後のフォローが可能です。</li> <li>・講師、運営スタッフ共に元気で明るい人がほとんどで、気軽に質問が出来る環境です。</li> </ul>									
受講者ごとの特質及び習得状況 に応じた指導のための工夫	<ul style="list-style-type: none"> <li>・受講者の習得状況を、常に講師間や講師・運営者間で共有できるように、随時、ミーティングを開催いたします。</li> <li>・授業後1時間自由にPCを使用できる時間を設けております。</li> <li>・授業後の自習時間の際に、他コースの講師陣に指導を受ける事ができ、幅広い知識の習得が可能です。</li> <li>・就職活動に必要なポートフォリオの添削も随時受付しております。</li> </ul>									

訓練実施施設所在地地図

訓練実施施設住所: 〒 530-0045 大阪府大阪市北区天神西町1-6 アールビル天神西6階703



### 訓練カリキュラム(企業実習用)

		科目	科目の内容	訓練時間
訓練内容	実技	総合制作実習	3Dモデル案件の仕様書作成、ドキュメント作成を通じて、モデリング制作における管理方法を学ぶ	58
	その他	安全衛生	職場内での衛生管理、安全衛生の必要性	2