

訓練カリキュラム

訓練実施機関名: 株式会社コンプライアンス・コミュニケーションズ

訓練実施施設名: コンプライアンス・コミュニケーションズ 大阪第一教室

問合せ先住所: 〒 5 3 0 - 0 0 4 5

大阪府大阪市北区天神西町1-6 アールビル天神西 5階602

問合せ電話番号: 080-7739-5288

■土日祝日訓練の有無:

<input type="checkbox"/>	全日あり	/	<input type="checkbox"/>	一部あり	/	<input type="checkbox"/>	なし
<input type="checkbox"/>	あり	/	<input type="checkbox"/>	なし	/	<input type="checkbox"/>	有料
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	あり		<input type="checkbox"/>	なし
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	あり		<input type="checkbox"/>	なし

■法定講習に係る補講:

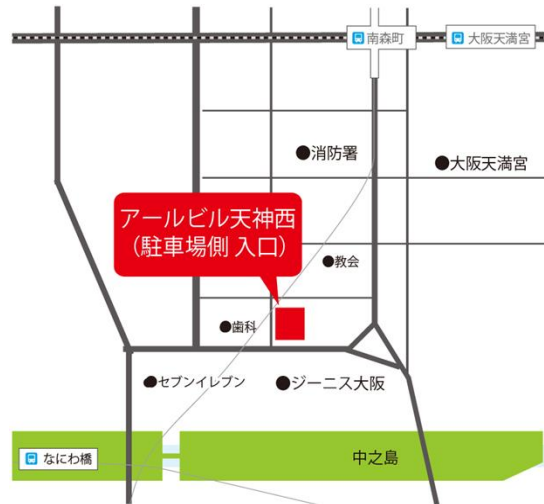
■相モデルによる訓練:

■合同開催による訓練:

訓練の種別	実践コース (02 IT分野)			就職を想定する職業・職種	
	職場復帰支援コース (※基礎コースのみ)	託児サービスコース	短時間訓練コース (月80時間以上100時間未満)	ゲームクリエイター アプリケーションクリエイター システム開発者(プログラマー)	
訓練科名	ゼロから学べるJava・ゲーム・アプリ・Web・プログラマー総合養成科				
募集期間(予定)	令和7年3月3日 ~ 令和7年3月21日				
選考日(予定)	令和7年4月1日				
選考方法	<input checked="" type="checkbox"/> 面接	<input type="checkbox"/> 筆記試験	<input type="checkbox"/> その他 ()		
選考結果通知日	令和7年4月8日				
訓練期間	令和7年4月25日 ~ 令和7年10月24日 (6 か月)			(訓練日数 122 日)	
訓練時間	9 時 10 分 ~ 14 時 35 分			訓練定員	24 名
訓練対象者の条件	パソコンの基本的な操作ができる方。(キーボード入力、ファイルの保存やコピー等)				
訓練推奨者 (特定の者を想定する場合のみ)	<input type="checkbox"/> 新規学校卒業生 <input type="checkbox"/> 被災者	<input type="checkbox"/> ニート等の若者 <input type="checkbox"/> 外国人	<input type="checkbox"/> 障害者 <input type="checkbox"/> その他 ()	<input type="checkbox"/> 母子家庭の母等	
訓練目標 (仕上がり像)	Unity、Java、C#、HTML/CSS等についての学習を通して、アプリ開発やゲーム開発・Web開発事業等、総合的に携わることができる能力を身につける。				
訓練修了後に取得 できる資格	名称 (Oracle Certified Java Programmer,Bronze SE 認定資格)	認定機関 (日本Oracle社)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
	名称 (Oracle Certified Java Programmer,Silver SE 8 認定資格)	認定機関 (日本Oracle社)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
	名称 (Python3 エンジニア認定基礎試験合格者)	認定機関 (一般社団法人Pythonエンジニア育成推進協会)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
	名称 (Unity認定ユーザー:プログラマー)	認定機関 (Unity Technologies)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
	名称 (Excel VBA Basic)	認定機関 (株式会社オデッセイコミュニケーションズ)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
	名称 (ネットマーケティング検定)	認定機関 (サーティファイWeb利用・技術認定委員会)	<input checked="" type="checkbox"/>	任意受験	
① IT分野の訓練における基本奨励金の特例措置(IT特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)				<input type="checkbox"/>	
② WEBデザインの訓練における基本奨励金の特例措置(WEB特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)				<input type="checkbox"/>	
③ DX推進スキル標準対応の訓練における基本奨励金の特例措置(DSS特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)				<input type="checkbox"/>	
訓練概要	Webプログラミング、Javaプログラミング、C#プログラミング、Unity、データベース開発実習、Webサーバー開発実習、チーム開発実習【IT資格・DSS対応】【企業実習促進】(開講式、修了式の日は訓練時間が異なります。詳細は訓練実施施設へお問い合わせください)				
訓練内容	科目	科目の内容			訓練時間
	開講式等	開講式・オリエンテーション(2H)、修了式(1H)			
	就職支援	職務経歴書・履歴書の作成指導、面接指導、ジョブ・カード作成支援			17時間
	Java基礎	Java言語仕様、安全衛生			3時間
	Excel VBA プログラミング基礎	Excel VBA の基本文法、開発環境、特性			5時間
	ネットマーケティング	●インターネット技術概論、●ネットマーケティング概論			10時間
	Javaプログラミング実習 I	●Javaプログラミング、●Eclipse利用方法、●変数と演算子、●基本形とArrayList、●制御構造、●クラスとメソッド、●抽象クラス、●インターフェース、各種演習			75時間
	Javaプログラミング実習 II	●Javaプログラミング応用、●例外処理、各種演習			85時間
	データベース開発実習	●SQL概要、●MySQL管理概要、●基本命令文(SELECT/INSERT/UPDATE/DELETE)、●正規化、●関数利用、●集計、●結合、●サブクエリ、各種演習			10時間
	Webサーバー開発実習	●EclipseのWTP利用方法、●JSP/Servlet概要、●JSP基本構文、●リクエストとレスポンス、●セッション、●データベース連携(JDBC)、●サーブレット概要、●サーブレット/JSP連携、●bean、●MVC手法、各種演習			80時間
	Webプログラミング実習 I	●HTML/CSSのプログラミング基礎、●基本的なWebページ制作手法、●レスポンスデザイン基礎、各種演習			10時間
	Webプログラミング実習 II	●JSP/サーブレット応用、●データベース(MySQL)連携、各種演習			15時間
	Pythonプログラミング実習	●変数、●四則演算、●条件分岐、●繰り返し、●オブジェクトと型、●文字列、●リスト、●タプル、●辞書、●集合、●関数			30時間
C#プログラミング実習	C#基礎文法、コレクション、LINQ、ラムダ式、Windowsアプリケーション作成			60時間	
Unity実習	Unity利用方法、シーン、シェーダーとマテリアル、GI、物理エンジンとコリジョン、プレファブとエフェクト、2D/3Dアプリ制作、リソースビルド、各種演習			90時間	
チーム開発実習	●複数人での開発実習、●Gitを用いたバージョン管理、●Redmineを用いたドキュメント/課題/進捗の管理、チーム開発実習			50時間	
企業実習	<input type="checkbox"/> 実施しない	<input checked="" type="checkbox"/> 実施する			
職場見学、職場体験、職業人講話					
訓練時間総合計	600時間	学科 35時間	実技 505時間	企業実習 60時間	職場見学等 0時間
受講者の負担する費用	教科書代	14,410円			合計 14,410円
	その他 ()				
	備考 ()				
訓練形態(個別指導・補講を除く)	<input checked="" type="checkbox"/> 全ての受講者を一堂に集め、講師が直接指導する	<input type="checkbox"/> オンラインによっても指導する(当該日通所可能・混在型)		<input type="checkbox"/> オンラインによっても指導する(当該日通所不可・単独型)	オンライン計 時間
施設設備や教材等を有効に活用した効果的な指導のための工夫	<ul style="list-style-type: none"> ・良く使われているわかりやすい教材を使用しており、丁寧な指導も心がけております。 ・画面共有を活用し、講師の作業内容が受講者のパソコンの画面に直接映るようにしております。 ・プログラミング、キャラクターデザイン、3Dモデル、動画など専門知識を持つ講師陣がおり、授業後のフォローが可能です。 ・講師、運営スタッフ共に元気で明るく、気軽に質問が出来る環境です。 				
受講者ごとの特質及び習得状況に応じた指導のための工夫	<ul style="list-style-type: none"> ・受講者の習得状況を、常に講師間や講師・運営者間で共有できるように、随時、ミーティングを開催いたします。 ・授業後1時間自由にPCを使用できる時間を設けております。 ・授業後の自習時間の際に、他コースの講師陣に指導を受ける事ができ、幅広い知識の習得が可能です。 ・就職活動に必要なポートフォリオの添削も随時受付しております。 				

訓練実施施設所在地地図

訓練実施施設住所: 〒 530-0045 大阪府大阪市北区天神西町1-6 アールビル天神西9階 1105



訓練カリキュラム(企業実習用)

		科目	科目の内容	訓練時間
訓練内容	実技	総合開発実習	Unity案件の仕様書作成、ドキュメント作成、プログラミングの進行の管理方法	58
	その他	安全衛生	職場内での衛生管理、安全衛生の必要性	2