

訓練カリキュラム

訓練実施機関名: フルタニ産業株式会社

訓練実施施設名: ZERUQ ACADEMY

問合せ先住所:

〒 5 5 0 - 0 0 1 3

大阪府大阪市西区新町二丁目4番2号 なにわ筋SIAビル9F

問合せ電話番号: 06-7731-8876

■土日祝日訓練の有無:

全日あり / 一部あり / なし

■法定講習に係る補講:

あり なし / 有料 無料

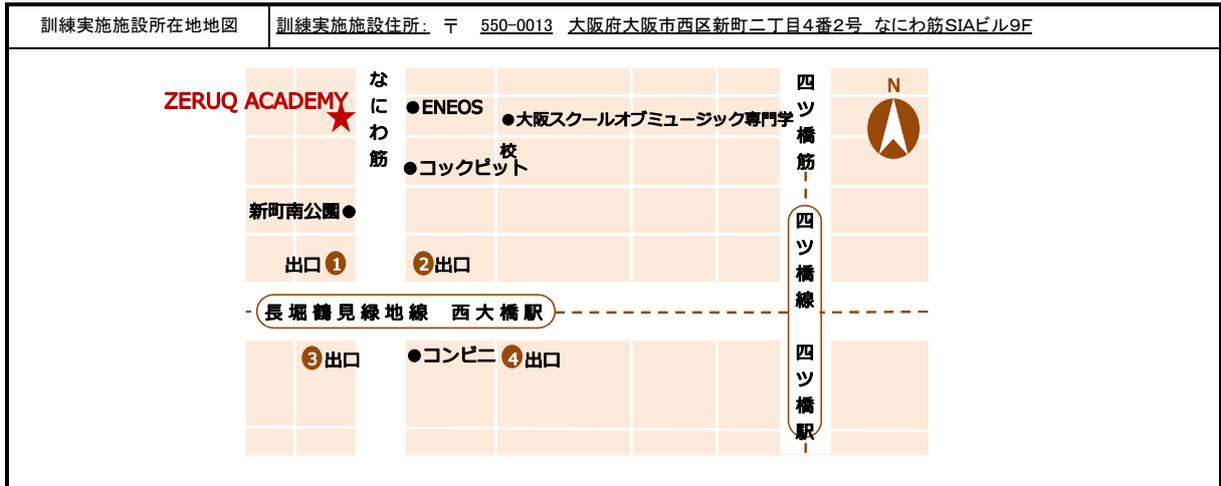
■相モデルによる訓練:

あり なし

■合同開催による訓練:

あり なし

訓練の種類	実践コース (02 IT分野)			就職を想定する職業・職種		
	職場復帰支援コース (※基礎コースのみ)	託児サービスコース	短時間訓練コース (月80時間以上100時間未満)	C#プログラマー		
訓練科名	未経験からのC#プログラマー育成(若者正社員育成コース)科					
募集期間(予定)	令和6年11月1日 ~ 令和6年11月21日					
選考日(予定)	令和6年11月29日					
選考方法	<input checked="" type="checkbox"/> 面接	<input checked="" type="checkbox"/> 筆記試験	その他 ()			
選考結果通知日	令和6年12月6日					
訓練期間	令和6年12月25日 ~ 令和7年3月24日 (3 か月)			(訓練日数 52 日)		
訓練時間	9 時 20 分 ~ 16 時 00 分			訓練定員	15 名	
訓練対象者の条件	パソコンでのキーボード操作、ファイル操作ができる方					
訓練推奨者 (特定の者を想定する場合のみ)	<input type="checkbox"/> 新規学校卒業者 <input type="checkbox"/> 被災者	<input type="checkbox"/> ニート等の若者 <input type="checkbox"/> 外国人	<input type="checkbox"/> 障害者 <input type="checkbox"/> その他 ()	<input type="checkbox"/> 母子家庭の母等		
訓練目標 (仕上がり像)	C#によるプログラミング技法を身に付け、業務に必要なデータベースサーバーの構築やソフトウェア開発ができる					
訓練修了後に取得 できる資格	名称 ()	認定機関 ()	<input type="checkbox"/>	任意受験		
	名称 ()	認定機関 ()	<input type="checkbox"/>	任意受験		
	名称 ()	認定機関 ()	<input type="checkbox"/>	任意受験		
	名称 ()	認定機関 ()	<input type="checkbox"/>	任意受験		
	名称 ()	認定機関 ()	<input type="checkbox"/>	任意受験		
① IT分野の訓練における基本奨励金の特例措置(IT特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)						
② WEBデザインの訓練における基本奨励金の特例措置(WEB特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)						
③ DX推進スキル標準対応の訓練における基本奨励金の特例措置(DSS特例)の適用に係る希望の有無(適用を希望する場合のみ「○」を記入)						
○						
訓練内容	訓練概要	コンピューターの基礎知識とアルゴリズムを学び、プログラム言語としてオブジェクト指向型言語であるJavaおよびC#の習得と基本的データベース構築技術を身につける。日によって訓練時間が異なります。詳細については訓練実施機関へお問い合わせ下さい。【DSS対応】				
	学 科	科目	科目の内容			訓練時間
		開講式・オリエンテーション	開講式、訓練の概要説明(3H)			-
		修了式	修了式(2H)			-
		安全衛生	心身の健康管理、整理整頓の原則			3時間
		就職支援	ジョブ・カード、履歴書・職務経歴書の作成指導、面接指導			15時間
		システム開発概論	ソフトウェアの設計手法、設計書類作成、プロジェクト管理手法、ツール使用法			6時間
	実 技	C#プログラミング実習	C#プログラミング基礎、フォームアプリケーション開発、データベース連携			63時間
		データベースプログラミング実習	データベース設計、SQL言語でのデータ操作、トランザクション処理			30時間
		システム開発演習	詳細設計、製造、テスト、納品			60時間
		設計演習	チームによる演習、基本設計、詳細設計			30時間
		訓練総合演習	プレゼンテーション資料作成、訓練成果発表			12時間
		企業実習	<input type="checkbox"/> 実施しない	<input checked="" type="checkbox"/> 実施する	54時間	
	職場見学、職場体験、職業人講話	【職場見学】	システム開発の職場	6時間		
		【職業人講話】	システム開発の仕事、エンジニアの実態	6時間		
訓練時間総合計	285時間	学科 24時間	実技 195時間	企業実習 54時間	職場見学等 12時間	
受講者の負担する費用	教科書代				合計 0円	
	その他 ()					
	備考 ()					
指導方法	訓練形態(個別指導・補講を除く)	<input checked="" type="checkbox"/> 全ての受講者を一堂に集め、講師が直接指導する				
		<input type="checkbox"/> オンラインによっても指導する(当該日通所可能・混在型)	<input type="checkbox"/> オンラインによっても指導する(当該日通所不可・単独型)	オンライン計	時間	
	施設設備や教材等を有効に活用した効果的な指導のための工夫	市販のテキストと、講師が作成した補足資料を併用することで重要ポイントをしっかりと押さえ、受講生への知識・技術の定着を図ります。仕事で実際に使用されているものをベースに作成されたドキュメント類を使用し、より実践に近い演習を行います。				
受講者ごとの特質及び習得状況に応じた指導のための工夫	受講生の習得状況を、常に講師間や講師・運営者間で共有できるように、随時、ミーティングを開催します。また、講師は演習時間に各受講生を見回り、習得状況の確認、個別質問対応、個別フォロー等を行います。					



訓練カリキュラム(企業実習用)				
		科目	科目の内容	訓練時間
訓練内容	実技	システム開発実習	チームによる実習、設計、製造、テスト、納品	52時間
	その他	安全衛生	心身の健康管理、整理整頓の原則	2時間