

令和2年度以降のキャリアアップ助成金について ～ 拡充などの主な変更（予定）のご案内 ～

※ 本リーフレットの内容は、令和2年4月1日以降に取組を実施した場合に適用される予定です。

「キャリアアップ助成金」は、非正規雇用労働者の方の企業内でのキャリアアップを促進するため、**正社員化などの取組を実施した事業主に対して助成金を支給する制度**です。
そのうち4つのコースについて、拡充などの内容変更を行う予定です。

1. 正社員化コース

有期雇用労働者等を正規雇用労働者等に転換、または直接雇用した場合に助成

支給要件の緩和

現行要件

正規雇用等へ転換した際、転換前の6ヶ月と転換後の6ヶ月の賃金（※）を比較して、5%以上増額していること
※賞与や諸手当を含む賃金の総額。
※転換後の基本給や定額で支給されている諸手当を、転換前と比較して低下させていないこと。

新要件

正規雇用等へ転換した際、転換前の6ヶ月と転換後の6ヶ月の賃金を比較して、以下の**アまたはイのいずれかが**5%以上増額していること
ア 基本給及び定額で支給されている諸手当（賞与を除く）を含む賃金の総額
イ 基本給、定額で支給されている諸手当及び賞与を含む賃金の総額（**転換後の基本給及び定額で支給されている諸手当の合計額**を、転換前と比較して低下させていないこと。）

2. 賃金規定等改定コース

全てまたは一部の有期雇用労働者等の基本給の賃金規定等を増額改定し、昇給した場合に助成

加算措置の拡充

※ 助成額は、中小企業の場合

現行要件

- ①全ての賃金規定等を増額改定した場合に助成
1人～3人：9.5万円 等（最大100人まで）
- ②中小企業において全ての賃金規定等を3%以上増額した場合、上記の助成額に加え、1人当たり 14,250円加算

拡充

- ③中小企業において全ての賃金規定等を**5%以上増額**した場合、上記の助成額（①+②）に加え、1人当たり **9,500円**加算

※ 一部の増額改定の場合は、助成額が半額となります。

※ 本リーフレットに記載の内容は、令和2年度予算の成立及び雇用保険法施行規則等の改正が前提のため、今後、変更される可能性があることにご注意ください。

3. 選択的適用拡大導入時 処遇改善コース

労使合意に基づく社会保険の適用拡大の措置の導入に伴い、その雇用する有期雇用労働者等について、働き方の意向を適切に把握し、被用者保険の適用と働き方の見直しに反映させるための取組を実施し、当該措置により新たに被保険者とした場合に助成

助成内容の拡充

※当該コースは令和2年度末までの経過措置です。

新設

労使合意に基づく任意適用に向けて、**保険加入と働き方の見直しを進めるための取組**を行った場合の助成措置を新設

【取組の内容】

外部専門家を活用した被用者保険の加入メリット等の説明・相談、保険加入や働き方(就業時間等)の意向調査等

【助成額】 中小企業 **19万円**

拡充

被用者保険加入とともに基本給の増額を行う場合の助成メニューについては、**複数回支給を可能**とし、**2%以上の増額も対象**にする

拡充

2%以上	1.9万円	7%以上	6.6万円
3%以上	2.9万円	10%以上	9.4万円
5%以上	4.7万円	14%以上	13.2万円

新設

短時間労働者の生産性の向上を図るための取組 **(研修制度や評価の仕組みの導入)**を行った場合の加算措置を新設

【助成額】 中小企業 **10万円**

4. 短時間労働者労働時間延長コース

有期雇用労働者等の週所定労働時間を延長し、新たに社会保険を適用した場合に助成

経過措置の延長

令和元年度限りの経過措置であった以下の内容について、**令和2年度末まで延長**。

- ・延長する労働時間が1時間以上5時間未満で、労働者の手取り賃金が減少しない取組を行った場合にも助成対象とすること。
- ・支給額の上乗せ（5時間以上延長：**22.5万円** 等）
- ・支給申請上限人数（**45人**）

※大企業の場合は、上記の約75%の額を助成します。

※生産性要件を満たしている場合は、上記の約125%の額を助成します。

※**事前にキャリアアップ計画の提出が必要**です。

※すでにキャリアアップ計画を提出している事業主の方が当初の計画とは異なるコースを利用するなどの場合、事前にキャリアアップ計画変更届の提出が必要となります。キャリアアップ計画変更届は厚生労働省HPにも掲載しています。

※厚生労働省HP「キャリアアップ助成金」

http://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/koyou_roudou/part_haken/jigyounushi/career.html