

令和8年における労働災害発生状況(死亡災害及び休業4日以上之死傷災害) [令和8年3月末現在 速報]

業種	局署別 年	高知局(合計)			高知監督署管内			須崎監督署管内			四万十監督署管内			安芸監督署管内		
		8年	7年	増減	8年	7年	増減	8年	7年	増減	8年	7年	増減	8年	7年	増減
全産業合計		(1) 163	(2) 155	8	(1) 91	(2) 90	1	27	25	2	22	21	1	23	19	4
製造業	食料品製造業	9	11	-2	2	3	-1	1	3	-2	4	4	0	2	1	1
	繊維工業、衣服その他の繊維製品製造業	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	木材・木製品製造業、家具・装備品製造業	5	0	5	0	0	0	5	0	5	0	0	0	0	0	0
	パルプ、紙、紙製品製造業	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	窯業土石製造業	5	2	3	3	0	3	1	1	0	0	0	0	1	1	0
	鉄鋼業、非鉄金属製造業、金属製品製造業	(1) 5	3	2	(1) 4	2	2	0	1	-1	0	0	0	1	0	1
	一般機械器具製造業	6	3	3	4	3	1	0	0	0	0	0	0	2	0	2
	電気機械器具製造業	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
	輸送用機械器具製造業	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	造船業	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
上記以外の製造業	4	4	0	4	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
小計	(1) 37	23	14	(1) 17	12	5	9	5	4	5	4	1	6	2	4	
鉱業	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
建設業	土木工事業	10	(1) 9	1	1	(1) 3	-2	6	1	5	2	3	-1	1	2	-1
	建築工事業	6	10	-4	0	9	-9	2	0	2	2	0	2	2	1	1
	鉄骨・鉄筋コンクリート造家屋建築工事業	0	3	-3	0	3	-3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	木造家屋建築工事業	1	3	-2	0	2	-2	0	0	0	1	0	1	0	1	-1
	上記以外の建築工事業	5	4	1	0	4	-4	2	0	2	1	0	1	2	0	2
	その他の建設業	7	3	4	5	2	3	0	0	0	1	1	0	1	0	1
小計	23	(1) 22	1	6	(1) 14	-8	8	1	7	5	4	1	4	3	1	
運輸業	運輸交通業	14	14	0	12	11	1	1	1	0	1	1	0	0	1	-1
	道路貨物運送業	9	14	-5	7	11	-4	1	1	0	1	1	0	0	1	-1
	陸上貨物取扱業	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	港湾運送業	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
小計	14	14	0	12	11	1	1	1	0	1	1	0	0	1	-1	
林業	木材伐出業	8	6	2	0	0	0	3	6	-3	4	0	4	1	0	1
	その他の林業	4	8	-4	0	0	0	1	1	0	1	5	-4	2	2	0
	小計	12	14	-2	0	0	0	4	7	-3	5	5	0	3	2	1
水産業	1	2	-1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	-1	
第三次産業	商業	20	23	-3	14	16	-2	2	0	2	0	3	-3	4	4	0
	金融広告業	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	保健衛生業	24	(1) 33	-9	14	(1) 21	-7	3	8	-5	4	1	3	3	3	0
	接客娯楽業	14	9	5	11	5	6	0	0	0	1	2	-1	2	2	0
	清掃業・と畜業	6	3	3	6	2	4	0	1	-1	0	0	0	0	0	0
	ビルメンテナンス業	4	0	4	4	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	上記以外の事業	9	7	2	8	5	3	0	1	-1	0	0	0	1	1	0
	小計	74	(1) 76	-2	54	(1) 50	4	5	10	-5	5	6	-1	10	10	0
その他	1	4	-3	1	3	-2	0	1	-1	0	0	0	0	0	0	

(注) (1)死傷者数は労働者死傷病報告による数で死亡者を含む。(2)()内の数字は死亡者数で速報による。(3)「上記以外の製造業」には、印刷・製本業、化学工業、電気・ガス・水道業、その他の製造業を計上(4)「上記以外の事業」には、映画・演劇業、通信業、教育・研究業、官公署、派遣業、警備業、情報処理サービス業、その他を計上(5)「その他」には、農業、畜産業を計上