

採用担当者の声

横須賀技術研究所では業務用アミューズメント機器等の委託生産や受託設計・開発及び自社製品開発にも力を入れております。**20代～60代の幅広い年齢層の方々が活躍**しており、**モノづくりの現場で活躍したい方、裏方で現場を支えたい方**のご応募をお待ちしております。

私達と一緒に、**新しい価値を創る挑戦**をしましょう！

採用担当
河原木 様

技術部長
磯貝 様

総務課長
田沢 様

なんと！会社のエントランスが“ゲームセンター”になっています

GAME

自社製品の機器「TAKUYA」

VS

▼社員さんやベテランのパートさんが
フォローしてくれるので安心です！（実際の製造現場）

▶入社後はマニュアルを基に練習をします！
（写真はネジを正しく入れる為の練習）

働いている従業員の方にインタビュー

Q. 仕事の魅力ややりがいについて教えてください

設計の業務で、**自分のアイデアが採用され商品に反映される**のはとても嬉しいです。また、印刷機械の安全装置の設計など、**今までやったことがない新しい業務ができる**ことも魅力だと感じています。
アミューズメントゲーム機など**ものづくりや機械好きな人**にはとても**魅力的**だと思います！！

Q. どのような人が向いていると思いますか？

設計業務：**ものづくりに興味がある人や、何事も楽しめて失敗を恐れない方**ですね！
製造業務：**整理整頓ができて、細かいところに目を向ける事ができる方**ですね！
★共通して、日頃からコミュニケーションをとって作業するため、**人と話すことが好きな方、苦と思わない方**は向いていると思います！

Q. 職場の気に入ってるところ、いいと思うところはどんなところですか？

また、エントランスにあるゲームセンターを月2回一般開放していて、様々な世代の方が楽しそうにしているところを見るととても**嬉しい気持ちになります**よ！

Q. 応募を迷っている方に一言お願いします

働きやすい環境で、経験豊富な社員がいていねいにサポートします！
ぜひ一歩踏み出してみてください！

（訪問日 R7.4.1）

気になった
方は…

ハローワーク横須賀の相談窓口へ！
お気軽にどうぞ♪