



平成 29年 業種別起因物別労働災害発生状況(12月末累計)

確定版

中分類

業知労働局

Table with 27 columns representing causes of accidents and 2 rows for '業種' (Industry) and '小計' (Subtotal). The columns include categories like '原動機' (Prime mover), '動力伝導機構' (Power transmission mechanism), '木材加工用機械' (Wood processing machinery), etc. The table contains numerical data for each category across various industries.

平成 29年 業種別起因物別労働災害発生状況（12月末累計）

確定版

中分類

業種労働局

Table with columns for industry type (業種), cause of injury (起因物), and number of incidents. The table lists various industries such as agriculture, manufacturing, construction, and services, along with their respective injury counts across different categories of causes.

平成 29年 業種別起因物別労働災害発生状況（12月末累計）

確定版

中分類

愛知労働局

業種	起因物	原動機	動力伝導機構	木材加工用機械	建設機械等	金属加工用機械	一般動力機械	車両系木材伐出機械等	動力クレーン等	動力運搬機	乗物	圧力容器	化学設備	溶接装置	炉、窯等	電気設備	人力機械工具等	用具	その他の装置、設備	仮設物、建築物、構築物等	危険物、有害物等	材料	荷	環境等	その他の起因物	起因物なし	分類不能	計
01 警備業		0 (0)	0 (0)	0 (0)	3 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	6 (1)	14 (1)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	3 (0)	3 (0)	1 (0)	53 (0)	0 (0)	3 (0)	1 (0)	5 (0)	2 (0)	6 (1)	0 (0)	100 (3)
02 情報処理		0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	1 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	1 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	2 (0)
09 その他の事業		0 (0)	2 (0)	4 (0)	2 (0)	1 (0)	3 (0)	0 (0)	1 (0)	17 (0)	17 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	11 (0)	22 (0)	5 (0)	92 (0)	0 (0)	10 (0)	2 (0)	6 (0)	4 (0)	19 (0)	2 (0)	220 (0)
02 その他の事業		0 (0)	2 (0)	4 (0)	5 (0)	1 (0)	3 (0)	0 (0)	1 (0)	23 (1)	32 (1)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	14 (0)	25 (0)	6 (0)	146 (0)	0 (0)	13 (0)	3 (0)	11 (0)	6 (0)	25 (1)	2 (0)	322 (3)
17 その他の事業		0 (0)	2 (0)	5 (0)	5 (0)	1 (0)	5 (0)	0 (0)	1 (0)	26 (1)	33 (1)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	16 (0)	25 (0)	8 (0)	165 (0)	0 (0)	13 (0)	3 (0)	11 (0)	6 (0)	27 (1)	2 (0)	354 (3)
合 計		2 (0)	21 (0)	95 (0)	67 (3)	225 (0)	318 (1)	0 (0)	91 (0)	759 (12)	436 (5)	2 (0)	1 (0)	25 (0)	14 (0)	9 (1)	415 (2)	575 (1)	184 (0)	2,016 (5)	79 (4)	360 (2)	205 (0)	131 (5)	39 (0)	657 (2)	24 (1)	6,750 (44)

( )内は死亡(内数)